河流泛滥与肥力

在上一章中，我们阐述了天气对于土地产物的影响。总所周知，在东方，黄河被誉为中国的母亲河。而在灿烂的古埃及文明中，他们也有一条母亲河：尼罗河。每年的泛滥期，河水都会灌满龟裂的土地。而当洪水退去，农田上则有了一层肥沃的淤泥。相当于上了一次肥，人们可以依靠这些肥力，不断的繁衍生息，创造出无比灿烂的文明。

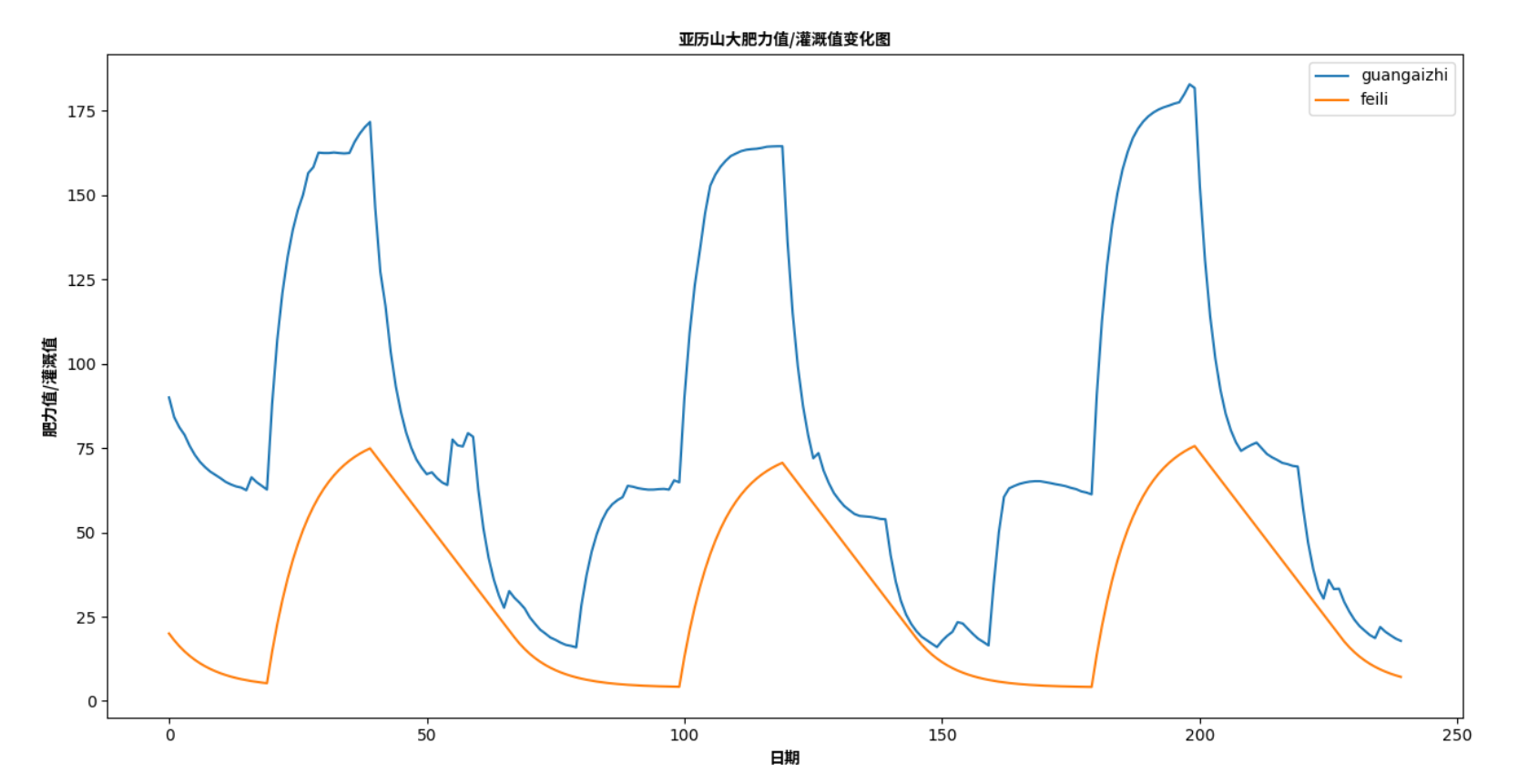
图 1 亚历山大肥力/灌溉变化值

图1位亚历山大的灌溉与肥力图，如图所示，在每一次泛滥期后，都是农民们播种的好时节，在大自然的馈赠逐步耗尽之后，人们只能等待下一次尼罗河的泛滥，所幸的是，上天眷顾亚历山大人，尼罗河的泛滥是有规律并经常的。

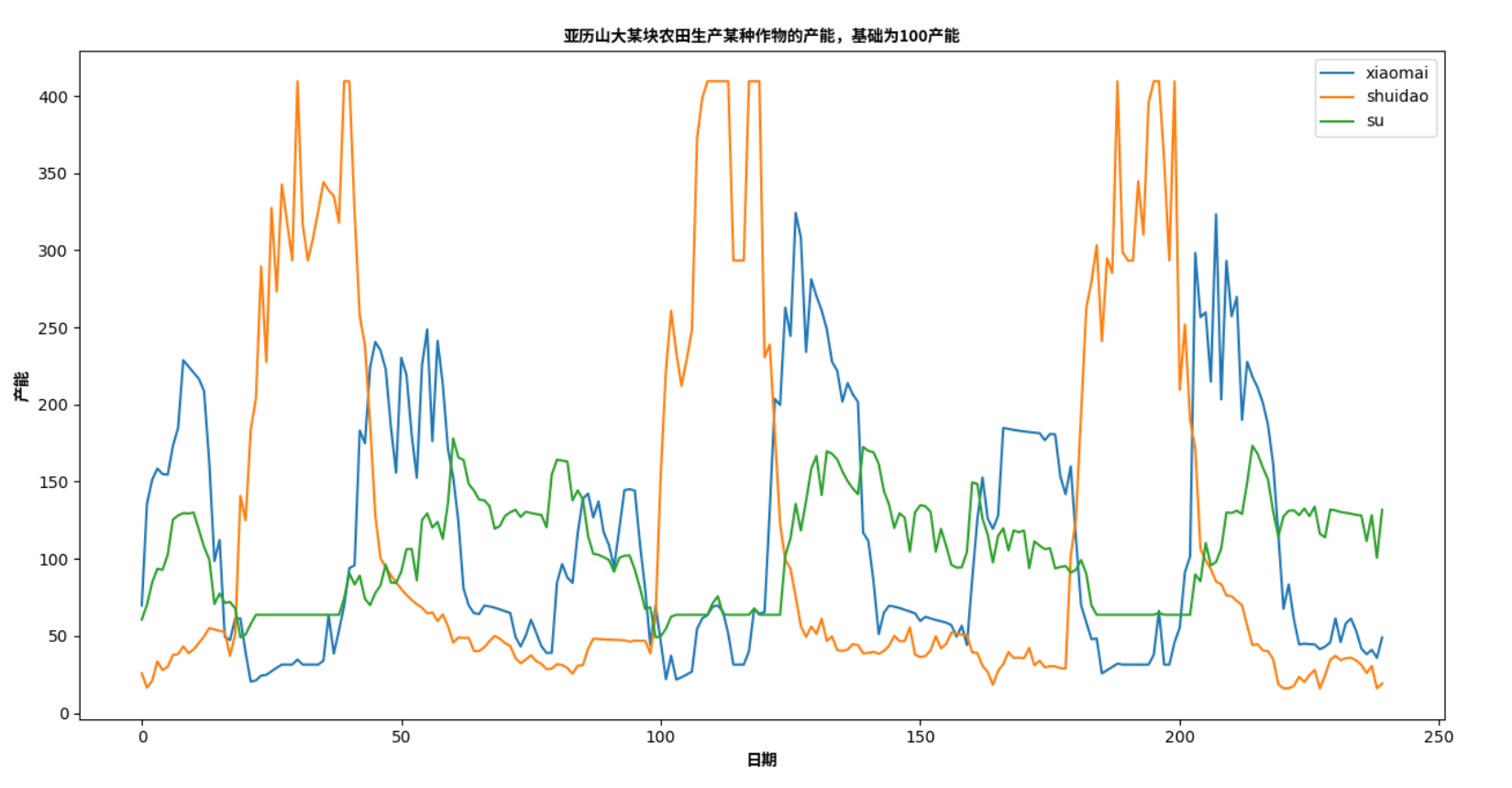
据希腊多德记载：“那里的农夫只需等待河流自行泛滥出来，流到田地上灌溉，灌溉后在退回河床，然后每个人把种子撒在自己的土地上，叫猪上去踏进这些种子，以后便只是等待收获了。”玩家们也可以这么选择，得到图2这样的产能曲线。

图 2 亚历山大产能（未休耕）

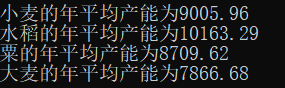


表 1 亚历山大产能（未休耕）

从图二中，聪明的玩家们也许会发现，合理的选择是，在尼罗河泛滥的时期选择水稻，而其他时间选择小麦是一个非常优秀的做法。遗憾的是，在那个时代，水稻尚未传入亚历山大。所以游戏中，我们同样无法种植水稻。粟也是如此。那在泛滥期我们只能强行种植大小麦，来获取抵消的回报吗？也未必如此，玩家还可以选择休耕，即让土地休息，等待泛滥期结束，大家再回到土地中辛劳的工作。如果玩家们选择了这个方案，我们将得到图3这样的产量曲线。

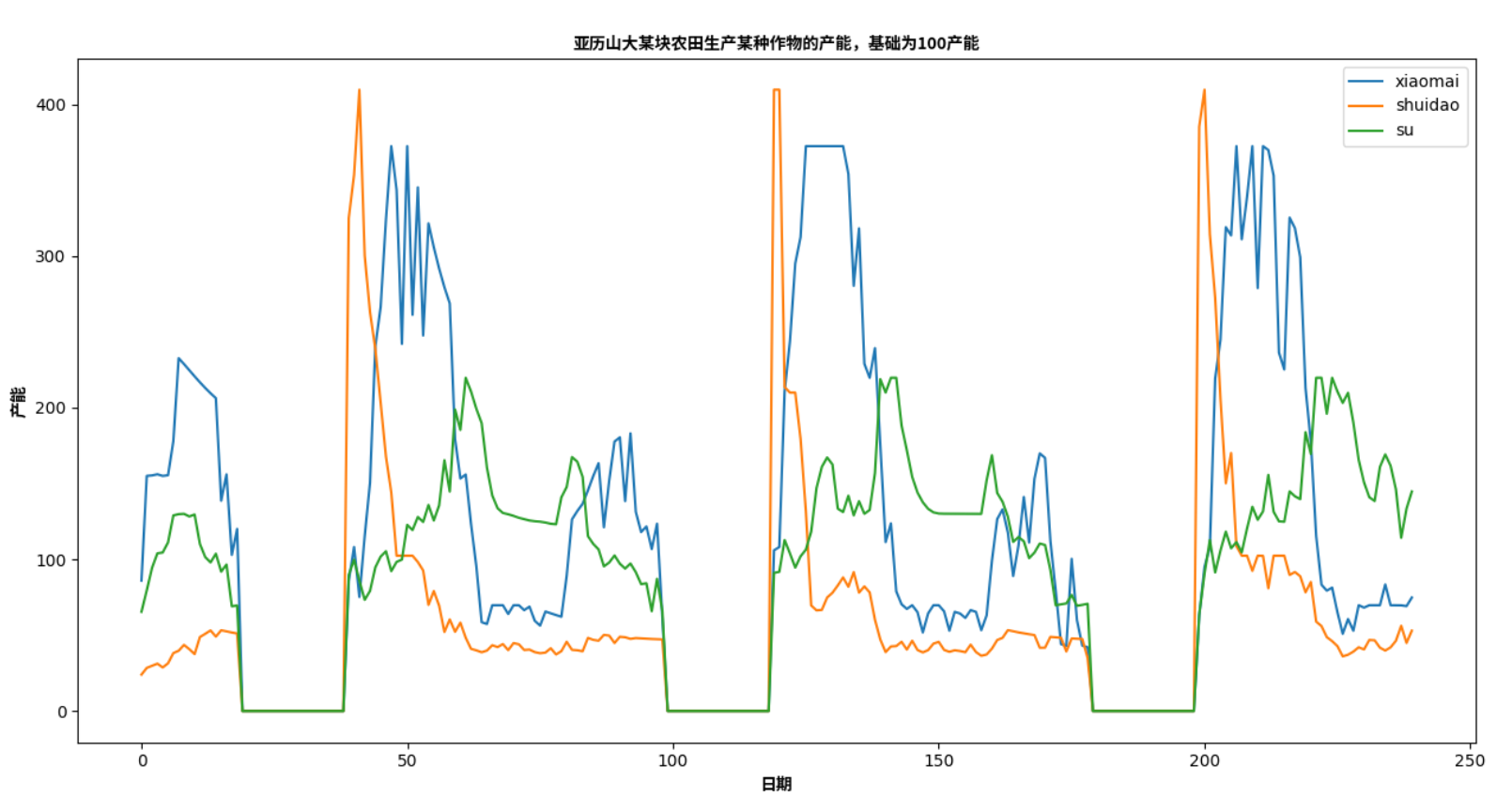


图 3 亚历山大产能（休耕）

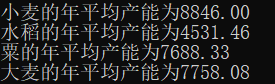


表 2 亚历山大产能（休耕）

表1和表2分别代表休耕与不休耕各种经济产物的产能，看上去似乎区别不是很大，但是如果选择休耕，玩家们可以在休耕期中有更多的选择，发展更多的产业，在亚历山大的历史中，书写属于自己的一笔。